

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★) : Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

0	1				0
0					
2			1		
		2			
1	1		3		
				2	

BULMACA 2 - 6x6

0	1		1		1
2			0		
				2	
					3
1					
	2			0	

BULMACA 3 - 6x6

1					
	2		1	0	
			0	1	
	2				
0		2		2	
			2		

BULMACA 4 - 6x6

	1				
2	0			1	
	2				1
		1	1		2
	1	0			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

0	1	★			0
0				★	
2	★		1		
★		2	★		
1	1	★	3		
			★	2	★

6x6 Çözüm 2

0	1		1	★	1
2	★		0		
★				2	★
				★	3
1					★
★	2	★		0	

6x6 Çözüm 3

1			★		
★	2		1	0	
	★		0	1	★
	2	★			
0		2	★	2	
	★		2	★	

6x6 Çözüm 4

		★			
★	1		★		
2	0			1	★
★	2				1
	★	1	1	★	2
	1	0			★