

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

				0	1
				2	
		1		0	
					1
1	1	0			
		1			2

BULMACA 2 - 6x6

0	0	1			
				2	
		1	0	1	1
1					
					0
		2			

BULMACA 3 - 6x6

			0		1
2			0		
		2	1		
2			1		
	1		0		0

BULMACA 4 - 6x6

		2			1
	3			1	
1	1		0	0	
1			1		
					0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

		★		0	1
			★	2	★
	★	1		0	
★					1
1	1	0			★
	★	1		★	2

6x6 Çözüm 2

0	0	1		★	
		★		2	★
★		1	0	1	1
1				★	
		★			0
★		2	★		

6x6 Çözüm 3

★			0		1
2	★		0		★
		★			
★		2	1	★	
2		★	1		
★	1		0		0

6x6 Çözüm 4

	★	2		★	1
★	3	★		1	
1	1		0	0	
1	★		1		★
			★		
★					0