

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	3			0	1
				1	
1					
	1			0	
			1	0	
		2		1	

BULMACA 2 - 6x6

	1	0			
	0				
0					0
	0	2			0
		1			1
			1		

BULMACA 3 - 6x6

	1		0		0
1					
				2	
				1	
	1				1
		1	0	1	

BULMACA 4 - 6x6

			2		
	1		1	2	
			1		
1		1			1
0		1			0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★	3	★		0	1
	★			1	★
1			★		
★	1			0	
			1	0	
	★	2	★	1	

6x6 Çözüm 2

★	1	0			★
	0			★	
0		★			0
	0	2	★		0
★		1			1
		★	1		★

6x6 Çözüm 3

★	1		0		0
1				★	
	★			2	★
			★	1	
	1	★			1
★		1	0	1	★

6x6 Çözüm 4

		★	2	★	
★	1		1	2	★
			★		
			1		
1	★	1		★	1
0		1	★		0