

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

1			0	1	
1	0			1	1
	1			3	
1			3		

BULMACA 2 - 6x6

0		0			
1				2	
			1	1	
2					1
	1				0
		0			

BULMACA 3 - 6x6

1			0		
		0	1		2
	1				0
2	0				
	1		1		

BULMACA 4 - 6x6

	2			0	
2					
1	1	0			
		1		1	1
		0	1		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

					★
1	★		0	1	
				★	
1	0			1	1
★	1		★	3	★
1		★	3	★	

6x6 Çözüm 2

0		0		★	
1			★	2	
★			1	1	★
2	★				1
	1		★		0
★		0		★	

6x6 Çözüm 3

1	★		0		★
		0	1	★	2
★	1				0
2	0		★		
★					
	1	★	1		★

6x6 Çözüm 4

★	2	★		0	
2			★		
★					
1	1	0			★
	★	1		1	1
★		0	1	★	