

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

		1			0
3					0
			0	0	
				2	
1			1		
	1		0		

BULMACA 2 - 6x6

0	1				
				2	
		1		0	
		1		0	
2	1				0
	1				

BULMACA 3 - 6x6

0		1		1	
			1		
0					
	1		1		
	1				2
	0			3	

BULMACA 4 - 6x6

			2		1
1					
	1				
		1	0	1	
	2				
1	1			1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★		1	★		0
3	★				0
★			0	0	
		★		2	★
1			1	★	
★	1		0		

6x6 Çözüm 2

0	1	★			
			★	2	★
	★	1		0	
★		1		0	
2	1	★			0
★	1			★	

6x6 Çözüm 3

0		1	★	1	
	★		1		
0					★
	1	★	1		
★	1			★	2
	0		★	3	★

6x6 Çözüm 4

★			2	★	1
1			★		
	1				★
	★	1	0	1	
★	2			★	
1	1	★		1	