

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

				0	
	2	1	0		
	1				
0		3		1	
				0	1
			0		

BULMACA 2 - 6x6

0					
2		2	0		
			0		
		0	2		2
		1		4	
0					

BULMACA 3 - 6x6

					0
2					1
	2		0		
				0	
		3			0
	2		3		1

BULMACA 4 - 6x6

0			2		
1		2		2	
				1	
					1
0	0	2			
					1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	★			0	
★	2	1	0		★
	1	★			
0		3	★	1	
		★		0	1
	★		0		★

6x6 Çözüm 2

0		★			
2	★	2	0		★
★			0		
		0	2	★	2
		1	★	4	★
0				★	

6x6 Çözüm 3

		★			0
2	★				1
★	2		0		★
				0	
	★	3	★		0
	2	★	3	★	1

6x6 Çözüm 4

0		★	2	★	
1	★	2		2	★
			★	1	
		★			1
0	0	2			★
		★			1