

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

1		1		0	2
1				2	
	1	0			
2					2
			0		

BULMACA 2 - 6x6

		0			
				0	
3		2		1	0
		0		1	
1			1		
			1		

BULMACA 3 - 6x6

			0		0
	3	0	1		1
			0	2	
			2		
		1			1

BULMACA 4 - 6x6

1					
0			1		
0					
	0	0			
	2	1		4	
		1	2		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

					★
1	★	1		0	2
1			★	2	★
★	1	0			
2				★	2
★			0		★

6x6 Çözüm 2

		0			★
★				0	
3	★	2	★	1	0
★		0		1	
1			1	★	
		★	1		★

6x6 Çözüm 3

	★		0		0
★	3	0	1	★	1
	★		0	2	
		★	2	★	
					★
		1	★		1

6x6 Çözüm 4

1	★				
0		★	1		
0					
	0	0		★	
★	2	1	★	4	★
	★	1	2	★	