

IŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

0			1	0	0
		2	0	1	
			2		
		2	1		
	2				

BULMACA 2 - 6x6

				2	
	1				
			0	2	
	4			0	
		2		0	
0		1		1	

BULMACA 3 - 6x6

		0			1
1					
			2	1	
0	0		1		
1					0
			2		

BULMACA 4 - 6x6

	1		2		
	1				
				1	
		1		1	0
1		0			1
					0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

0		★	1	0	0
		2	0	1	
		★	2	★	
	★	2	1		★
			★		
★	2	★			

6x6 Çözüm 2

			★	2	
	1			★	
	★		0	2	★
★	4	★		0	
	★	2		0	
0		1	★	1	

6x6 Çözüm 3

★		0		★	1
1			★		
		★	2	1	★
0	0		1		
1			★		0
★			2	★	

6x6 Çözüm 4

	1	★	2	★	
★	1				★
			★	1	
	★	1		1	0
1		0		★	1
★					0