

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

2		1	1	1	
	2				
	2		2		
			0		1
0			0		

BULMACA 2 - 6x6

			1	0	
		2			
0	2	0			2
1		1			
				1	
			1		

BULMACA 3 - 6x6

			1		3
2		1	1	0	
	2	2			
	1		2	0	

BULMACA 4 - 6x6

	0			1	
		0	2		
		2			
1					
			1		
2		1	0	1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

2	★	1	1	1	★
★	2		★		
	2	★	2		
	★		0		1
0			0		★
				★	

6x6 Çözüm 2

		★	1	0	
	★	2			★
0	2	0		★	2
1	★	1			
			★	1	
★			1		★

6x6 Çözüm 3

					★
★			1	★	3
					★
2	★	1	1	0	
★	2	2	★		
	1	★	2	0	

6x6 Çözüm 4

	0		★	1	
★		0	2		★
		2	★		
1		★			
★			1	★	
2	★	1	0	1	