

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	1				
		1		1	
0	1			0	1
	0				
	1	0	1		

BULMACA 2 - 6x6

		2		1	0
1			2	0	1
				0	
	1				
		1	2		

BULMACA 3 - 6x6

					2
	0			3	
	2	0		1	
			1		
				2	0
0			1		

BULMACA 4 - 6x6

1					
0				1	0
				0	
1		2		0	
	3			2	
		2			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	1	★			
★		1		1	★
			★		
0	1	★		0	1
	0				★
★	1	0	1	★	

6x6 Çözüm 2

★		2	★	1	0
1		★	2	0	1
					★
★				0	
	1		★		
	★	1	2	★	

6x6 Çözüm 3

				★	2
	0		★	3	★
★	2	0		1	
	★		1	★	
		★		2	0
0			1	★	

6x6 Çözüm 4

1	★				
0			★	1	0
		★		0	
1		2		0	
★	3	★		2	★
	★	2		★	