

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

0					
2		1			
			1	2	
0			3		
0		1	0	1	

BULMACA 2 - 6x6

		2		3	
	1		3		
	0				0
	1			0	
			0	0	
1					

BULMACA 3 - 6x6

1		1	1		
			1		
	1			2	
			2		
	1		0		0
		1			

BULMACA 4 - 6x6

					1
	1		1		
1					
				1	1
1	0	1	1		
	1				

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

0			★		
2	★	1		★	
★			1	2	★
			★		
0		★	3	★	
0		1	0	1	

6x6 Çözüm 2

	★	2	★	3	★
	1		3	★	
	0		★		0
	1	★		0	
★			0	0	
1					★

6x6 Çözüm 3

1	★	1	1	★	
			1		
★	1		★	2	★
		★	2		
	1		0		0
	★	1		★	

6x6 Çözüm 4

			★		1
★	1		1		★
1				★	
		★		1	1
1	0	1	1		★
★	1		★		