

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	2				
2		1			
1	1	1			0
		0	2		
0				0	

BULMACA 2 - 6x6

	3			0	0
2					1
			0		
	1	0	2		
1					
			2		

BULMACA 3 - 6x6

				1	1
		0			
		1			2
0					
			0		
		0	0	0	1

BULMACA 4 - 6x6

			2		1
				2	
	0		1		
	1				2
		1			
1		1	1		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★	2				★
2	★	1			
1	1	1	★		0
★		0	2	★	
					★
0		★		0	

6x6 Çözüm 2

★	3	★		0	0
2	★				1
			0		★
★	1	0	2	★	
1			★		
		★	2		

6x6 Çözüm 3

			★	1	1
★		0			★
		1		★	2
0		★			
	★		0		★
★		0	0	0	1

6x6 Çözüm 4

★			2	★	1
			★	2	
	0		1		★
	1	★			2
		1			★
1	★	1	1	★	