

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

					0
				0	
	2			3	
	0				2
1	0			1	
		0	0		

BULMACA 2 - 6x6

				1	
					1
		2			
	2	0		2	
2					1
			1	0	0

BULMACA 3 - 6x6

			1		2
0	2	0			
				0	
	4			0	
3					
				0	0

BULMACA 4 - 6x6

			2		
	0			1	
				0	0
		2			1
	2		1		
			1		2

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

		★			0
	★			0	
★	2		★	3	★
	0			★	2
1	0			1	
★		0	0		★

6x6 Çözüm 2

				1	★
		★			1
	★	2		★	
★	2	0		2	★
2			★		1
★			1	0	0

6x6 Çözüm 3

	★		1	★	2
0	2	0			★
	★			0	
★	4	★		0	
3	★				
★				0	0

6x6 Çözüm 4

		★	2		★
	0		★	1	
				0	0
	★	2			1
	2	★	1		★
★			1	★	2