

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

		2			0
1		0		1	
0	0	1			
			3		
1		3			

BULMACA 2 - 6x6

0					
1	0	0			2
		2		2	
0		1			
			1	2	

BULMACA 3 - 6x6

2			1		1
				1	1
1	0			1	
0			4		1

BULMACA 4 - 6x6

0			1		
			1		1
	1	1			
	1		2		
	0		0	2	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	★	2	★		0
★					
1		0		1	★
0	0	1			
		★	3	★	
1	★	3	★		

6x6 Çözüm 2

0					★
1	0	0		★	2
★					
	★	2	★	2	
0		1		★	
		★	1	2	★

6x6 Çözüm 3

2	★		1	★	1
★				1	1
1	0			1	★
			★		
0		★	4	★	1
			★		

6x6 Çözüm 4

0		★	1		★
	★		1		1
			★		
★	1	1			
	1	★	2	★	
	0		0	2	★