

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★) : Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

0			2		
				1	
		1			
			1		
1			2		1
0	1				0

BULMACA 2 - 6x6

			0	1	
	0		0		
0			3		
	0	2		3	
	2				
				1	

BULMACA 3 - 6x6

0	0				2
	2			2	
		1			2
	1	0		3	
	0				

BULMACA 4 - 6x6

		0			
	0			3	
				0	2
		2	0		
		0	0		1
0					

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

0		★	2		★
			★	1	
★		1			
		★	1		
1	★		2	★	1
0	1		★		0

6x6 Çözüm 2

★			0	1	★
	0		0		
0		★	3	★	
	0	2	★	3	
★	2			★	
	★			1	

6x6 Çözüm 3

0	0			★	2
					★
★	2		★	2	
	★	1		★	2
	1	0		3	★
	0			★	

6x6 Çözüm 4

★		0		★	
	0		★	3	★
		★		0	2
	★	2	0		★
		0	0		1
0				★	