

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasası: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

				1	1
		0	1	2	
2			1		
					1
0	1				
1					

BULMACA 2 - 6x6

	2				1
1		1	1		
0		2			1
1			0	2	

BULMACA 3 - 6x6

	2				0
1		1	1		2
		1			
					2
		1	0		
2					

BULMACA 4 - 6x6

	1				0
1					0
0			1		1
					1
		1			
		1		1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

			★	1	1
★		0	1	2	★
2	★		1	★	
		★			1
0	1				★
1	★				

6x6 Çözüm 2

★	2	★			1
1		1	1		★
0		2	★		1
		★			
				★	
1	★		0	2	★

6x6 Çözüm 3

★	2	★			0
1		1	1	★	2
		1			★
		★			2
★		1	0		★
2	★				

6x6 Çözüm 4

★	1		★		0
1		★			0
0			1	★	1
					1
	★	1			★
★		1	★	1	