

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

			1		
	2	2		1	
			3		
	0				
	0		2		2
	0		0		

BULMACA 2 - 6x6

		1			
1		1		1	
0					1
2					1
			1		
	0	1			

BULMACA 3 - 6x6

				1	
0		0			1
0		2		3	
	1		3		
	1		0		

BULMACA 4 - 6x6

					0
		2	0		
1			2		
1			0	3	
					2
				1	0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	★		1		★
★	2	2	★	1	
		★	3		
	0		★		
	0		2	★	2
	0		0		★

6x6 Çözüm 2

★		1	★		
1		1		1	★
0		★			1
2	★				1
★			1		★
	0	1	★		

6x6 Çözüm 3

	★			1	★
0		0			1
				★	
0		2	★	3	
	1	★	3	★	
★	1		0		★

6x6 Çözüm 4

		★			0
★		2	0		
1		★	2	★	
1	★		0	3	★
				★	2
★				1	0