

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

0				2	
		2		0	2
	2		1		
	0			0	
	2	1			

BULMACA 2 - 6x6

	0		0	0	
	3		1	1	
		3			
			2	2	
					1
0					

BULMACA 3 - 6x6

			1		
0					
0	2		2	0	
1					
		0	2		1
	1				

BULMACA 4 - 6x6

2					1
		1		3	
			2		
0	1			2	
	0				
		0	0		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

0			★	2	★
	★	2		0	2
	2	★	1		★
	0			0	
★	2	1	★		
	★				

6x6 Çözüm 2

	0		0	0	
★	3	★	1	1	
	★	3		★	
		★	2	2	★
			★		1
0				★	

6x6 Çözüm 3

	★		1		★
0			★		
0	2	★	2	0	
1	★				
		0	2	★	1
★	1		★		

6x6 Çözüm 4

2	★				1
★		1	★	3	★
			2	★	
0	1	★		2	
	0			★	
★		0	0		