

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

2		3		1	0
	3				
	1				1
1			0		
			1		
				1	

BULMACA 2 - 6x6

1		1			1
	2	0			
		2			
					1
	3				0
		2			0

BULMACA 3 - 6x6

					1
			3	1	
	0	3		2	
	1		3		1
	1		0		

BULMACA 4 - 6x6

	0	1			1
			1		
				1	
1			2		
		3	0	2	
			2		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

2	★	3	★	1	0
★	3	★			
	1				1
1	★		0		★
			1	★	
★				1	

6x6 Çözüm 2

1	★	1			1
	2	0			★
	★	2	★		
				★	1
★	3	★			0
	★	2			0

6x6 Çözüm 3

			★		1
		★	3	1	★
	0	3	★	2	
	1	★	3	★	1
★	1		0		
					★

6x6 Çözüm 4

	0	1	★		1
			1		★
★				1	
1		★	2	★	
	★	3	0	2	
		★	2	★	