

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

0	0				1
		1	1	0	
2					
		1	2		
1			1		

BULMACA 2 - 6x6

					0
	1			1	
		0			
0		0		0	
2					0
	3		2		

BULMACA 3 - 6x6

		0		1	
	1			2	
			3		
0					1
1	0				
		0		0	

BULMACA 4 - 6x6

0				2	
0					
				0	1
	3	0			
			0		
0		0	1		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

0	0			★	1
		★			
★		1	1	0	
2			★		
★		1	2	★	
1		★	1		★

6x6 Çözüm 2

		★			0
★	1		★	1	
		0			★
0		0		0	
2	★				0
★	3	★	2	★	

6x6 Çözüm 3

★		0		1	★
	1		★	2	
	★		3	★	
0			★		1
1	0				★
★		0		0	

6x6 Çözüm 4

0			★	2	★
0		★			
	★			0	1
★	3	0			★
	★		0		
0		0	1	★	