

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

0	2				0
		4			
			0	2	
	0	0			
0	0			2	

BULMACA 2 - 6x6

			2	1	
1	0				1
					1
	1				
1		2		1	
			2		

BULMACA 3 - 6x6

	0				
		0	0		
	0	1			2
	1			2	
1		1	2		

BULMACA 4 - 6x6

		1	1		
0	0				1
	0	1			
	2		1		2
1					

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

0	2	★			0
	★	4	★		
		★			
★			0	2	★
	0	0		★	
0	0		★	2	

6x6 Çözüm 2

		★	2	1	★
1	0		★		1
★					1
	1				★
1	★	2		1	
		★	2	★	

6x6 Çözüm 3

	0				★
★		0	0		
	0	1		★	2
	1	★		2	★
			★		
1	★	1	2	★	

6x6 Çözüm 4

★		1	1	★	
		★			
0	0		★		1
	0	1			★
★	2	★	1		2
1					★