

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

		3			
0			2		
0	0		1		
	0				0
	2	1			
					0

BULMACA 2 - 6x6

0	0		1		
	2				
				1	
		0	2		
	2				
2			1	1	

BULMACA 3 - 6x6

	1	1		0	
				0	
		2			
1				2	
1					3
			0	2	

BULMACA 4 - 6x6

	0		1		
	2				
1	1			1	
1		1			
0				2	
				1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	★	3	★		
0		★	2		★
0	0		1	★	
	0				0
★	2	1	★		
	★				0

6x6 Çözüm 2

0	0		1	★	
	2	★			
	★			1	
		0	2	★	
★	2		★		
2	★		1	1	★

6x6 Çözüm 3

★	1	1		0	
		★		0	
		2	★		
1	★			2	★
1				★	3
★			0	2	★

6x6 Çözüm 4

	0		1	★	
★	2	★			
1	1			1	
1	★	1		★	
0			★	2	
		★		1	★