

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

2			0	1	
	2		0		1
	1				
			1	1	
0					
				1	

BULMACA 2 - 6x6

		0	1	2	
2	0				2
		0	2		
	1				1
1					

BULMACA 3 - 6x6

0					
		1			
			0	1	
2		1		1	
1	1				
	2			0	

BULMACA 4 - 6x6

				0	
	0				
0					3
	1		2	2	
		2		2	1
	0				

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

2	★		0	1	★
★	2		0		1
	1			★	
	★		1	1	
0			★		
		★		1	★

6x6 Çözüm 2

				★	
★		0	1	2	★
2	0		★		2
★		0	2		★
	1		★		1
1	★				

6x6 Çözüm 3

0		★			
		1		★	
★			0	1	
2	★	1		1	★
1	1		★		
★	2	★		0	

6x6 Çözüm 4

★				0	
	0				★
0				★	3
	1	★	2	2	★
★		2	★	2	1
	0			★	