

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	0		0		
	0		2		
	1				0
1				0	1
				1	
	3				

BULMACA 2 - 6x6

		1	1		1
	1				
1	0	2			
	3				1
			0		1

BULMACA 3 - 6x6

0	2				1
		3			
			1	1	
	2				2
	0	1	0		

BULMACA 4 - 6x6

			0	1	
			2	1	
		2		1	2
2		1		1	
					1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	0		0		★
	0		2	★	
★	1		★		0
1				0	1
	★			1	★
★	3	★			

6x6 Çözüm 2

★		1	1	★	1
	1	★			
1	0	2			★
★	3	★			1
	★		0		1
					★

6x6 Çözüm 3

					★
0	2	★			1
	★	3	★		
			1	1	★
★	2	★			2
	0	1	0		★

6x6 Çözüm 4

				★	
★			0	1	
		★	2	1	★
		2	★	1	2
2	★	1		1	★
★					1