

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	1		1	0	
				1	
	2				2
1			3		
0	0	2			

BULMACA 2 - 6x6

	1	0			
				2	
	3				
2	0		1		
				1	
1				1	0

BULMACA 3 - 6x6

	1	1	1		1
		1			1
	1				
	1				2
1			2		

BULMACA 4 - 6x6

			0		
		1			2
1	1		0	1	1
	1				
			1	1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

			★		
	1		1	0	
	★			1	★
★	2		★		2
1		★	3		★
0	0	2	★		

6x6 Çözüm 2

	1	0		★	
	★			2	★
★	3	★			
2	0		1	★	
★				1	
1			★	1	0

6x6 Çözüm 3

		★			
	1	1	1	★	1
	★	1			1
	1				★
★	1		★		2
1		★	2		★

6x6 Çözüm 4

★			0		★
	★	1		★	2
1	1		0	1	1
★	1				★
				★	
		★	1	1	