

IŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

2					
	2			0	1
2				3	
	1		2		
1			1	2	

BULMACA 2 - 6x6

1		3		1	0
	2				0
		1			1
		1		1	
	2				

BULMACA 3 - 6x6

	2		1		
			1		2
			1		0
		1		2	
0	1	0			

BULMACA 4 - 6x6

				2	0
2			0		
	3			0	
2	0			0	
		1		2	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

2	★				
★	2			0	1
2			★	3	★
★	1		2	★	
1		★	1	2	
				★	

6x6 Çözüm 2

1	★	3	★	1	0
	2	★			0
		1		★	1
	★	1		1	
					★
★	2	★			

6x6 Çözüm 3

★	2	★	1		★
			1	★	2
			1		0
			★		
	★	1		2	★
0	1	0		★	

6x6 Çözüm 4

			★	2	0
				★	
2	★		0		
★	3	★		0	
2	0			0	
★		1	★	2	★