

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

0			1		
1					
		1		2	
			1	2	
	1				
0			1		0

BULMACA 2 - 6x6

				0	
1					
2			1		
	3			0	
1		2		1	0
1					

BULMACA 3 - 6x6

		1			
0				2	
				1	
			1	0	2
	0			2	
0					1

BULMACA 4 - 6x6

1				0	1
	1		1	1	
			3		
0	1	2			0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

0		★	1		
1				★	
★		1	★	2	
	★		1	2	★
	1			★	
0		★	1		0

6x6 Çözüm 2

★				0	
1			★		
2	★		1		★
★	3	★		0	
1		2	★	1	0
1	★				

6x6 Çözüm 3

	★	1		★	
0			★	2	
				1	★
★			1	0	2
	0		★	2	★
0		★			1

6x6 Çözüm 4

1		★		0	1
★	1		1	1	★
			★		
	★		3	★	
0	1	2	★		0
		★			