

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

0		0			
2			0	1	
	3			1	
	0				
0					
		1	2		

BULMACA 2 - 6x6

		1		0	1
		1			
1	1				2
	0				
				1	2
	1				

BULMACA 3 - 6x6

					0
	1		2		
	0			2	1
			2	1	
		3		1	
				0	

BULMACA 4 - 6x6

					0
	3		3		
2				1	1
	0				2
	1		0		0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

0		0		★	
2	★		0	1	
★	3	★		1	★
	0				
0			★		
	★	1	2	★	

6x6 Çözüm 2

	★	1		0	1
★		1			★
1	1	★			2
	0				★
			★	1	2
★	1				★

6x6 Çözüm 3

		★			0
★	1		2	★	
	0		★	2	1
			2	1	★
	★	3	★	1	
		★		0	

6x6 Çözüm 4

			★		0
★	3	★	3	★	
2	★			1	1
					★
	0			★	2
★	1		0		0