

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

			0		
1			0	0	
			0	1	
	2		2		1
		3		2	

BULMACA 2 - 6x6

			0		
	3	0		0	1
2		2			
			0	1	
		0	0		

BULMACA 3 - 6x6

	0				
			1		1
2				2	
	2	0	1		
			2		
0					0

BULMACA 4 - 6x6

					0
				2	
	0				
1	1			1	
		1		2	
2		1			2

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	★		0		★
1			0	0	
★			0	1	
				★	
	2	★	2		1
	★	3	★	2	★

6x6 Çözüm 2

	★		0		★
★	3	0		0	1
2	★	2	★		
				★	
★			0	1	
		0	0		★

6x6 Çözüm 3

	0			★	
★			1		1
2			★	2	★
★	2	0	1		
	★		2	★	
0			★		0

6x6 Çözüm 4

★					0
			★	2	
	0			★	
1	1	★		1	
★		1		2	★
2	★	1		★	2