

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

0				1	
0	1	1			
2		1			
		2			
2				1	
					1

BULMACA 2 - 6x6

		1			
0	2	1			0
	4				
			1		0
0		1			0

BULMACA 3 - 6x6

1			1	2	
			1		
		1	0	2	
0					
	0	1		2	

BULMACA 4 - 6x6

	1	0	2		
	1	1			1
				2	
			2		
					0
	0				0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

0		★		1	
0	1	1		★	
2	★	1			
★		2	★		
2		★		1	★
★					1

6x6 Çözüm 2

	★	1		★	
0	2	1	★		0
	★				
★	4	★			
	★		1		0
0		1	★		0

6x6 Çözüm 3

1		★	1	2	★
★			1	★	
	★	1	0	2	
0				★	
	0	1	★	2	
★					

6x6 Çözüm 4

★	1	0	2	★	
	1	1	★		1
	★			2	★
		★	2	★	
					0
	0		★		0