

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

		2			
		0	1		
1		2		2	
			2		1
0	0		1		

BULMACA 2 - 6x6

0		1			1
					1
1			0	1	
	2				1
		2			0

BULMACA 3 - 6x6

0					
	0		2		
		2		4	
			4		
0	0				
0	0	0			

BULMACA 4 - 6x6

1		2	0		
0	3				
			1		
			1		1
				2	
	0			0	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

		★			
	★	2		★	
★		0	1		
1		2	★	2	★
		★	2		1
0	0		1	★	

6x6 Çözüm 2

0		1		★	1
		★			1
1	★		0	1	★
★	2			★	1
	★	2	★		0

6x6 Çözüm 3

0		★			
	0		2	★	
★		2	★	4	★
		★	4	★	
0	0		★		
0	0	0			

6x6 Çözüm 4

1	★	2	0		★
0	3	★			
	★		1	★	
★			1		1
			★	2	★
	0			0	