

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

0	1	1			1
			2		2
	2				
				0	2
	0		0		

BULMACA 2 - 6x6

		1			
		1	0		0
	2		1	1	
		1			
2				1	
	2				

BULMACA 3 - 6x6

2					0
	1	1			
1			0	2	
0				1	
1		2			

BULMACA 4 - 6x6

	0		0	1	
	1				1
		2		1	
2					
		0			1
			1		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

					★
0	1	1	★		1
	★		2	★	2
★	2				★
		★		0	2
	0		0		★

6x6 Çözüm 2

	★	1		★	
		1	0		0
★	2	★	1	1	
		1		★	
2	★			1	
★	2				★

6x6 Çözüm 3

★					
2		★			0
★	1	1		★	
1			0	2	★
0		★		1	
1	★	2		★	

6x6 Çözüm 4

	0		0	1	★
	1	★			1
★		2	★	1	
2					★
★		0			1
	★		1	★	