

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

				1	
	1		1		
				2	
	2				
1		3			
0		0	2		1

BULMACA 2 - 6x6

	1	1			
1	1	1			
	2			1	
1	1		2		1

BULMACA 3 - 6x6

	1				0
	1	1			1
1	0	1		2	
	2				
					0

BULMACA 4 - 6x6

		1	0		0
1		2			
0	2	1		3	
2					
					0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	★			1	
	1		1	★	
★				2	★
	2	★			
1	★	3	★		
0		0	2	★	1

6x6 Çözüm 2

		★			
★	1	1			★
1	1	1	★		
	★				
★	2			1	
1	1	★	2	★	1

6x6 Çözüm 3

	1	★			0
★	1	1		★	1
1	0	1	★	2	
					★
★	2			★	
	★				0

6x6 Çözüm 4

★		1	0		0
		★			
1	★	2		★	
0	2	1	★	3	★
2	★				
★					0