

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

		0		0	0
		3			
0	1	1			
2					
	3		1		0

BULMACA 2 - 6x6

			1		
0				2	
0	0	0			3
0	1	0			
		2			

BULMACA 3 - 6x6

1			0	0	
		0	0		
					1
1					
			1	3	
	1	1			

BULMACA 4 - 6x6

	1				0
		0	2		
	2	0	1		
1		3			
			2	0	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★		0		0	0
	★	3	★		
		★			
0	1	1		★	
2	★				
★	3	★	1		0

6x6 Çözüm 2

	★		1	★	
		★			
0				2	★
0	0	0		★	3
0	1	0			★
	★	2	★		

6x6 Çözüm 3

1	★		0	0	
		0	0		★
★					1
1				★	
		★	1	3	★
★	1	1		★	

6x6 Çözüm 4

★	1		★		0
		0	2	★	
	★				
	2	0	1		★
1	★	3	★		
		★	2	0	