

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

				2	
2		0			
					0
2			1	0	
				1	
2				0	1

BULMACA 2 - 6x6

		1	0	0	0
2					0
		1			
	0				2
0				1	

BULMACA 3 - 6x6

0	0				
	1		2		
	1				0
			3		1
					1
	1			1	

BULMACA 4 - 6x6

		1	1		
	2				
		0			0
2			0		1
		0			
1		0			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★				2	★
2		0		★	
★					0
2		★	1	0	
★				1	★
2	★			0	1

6x6 Çözüm 2

★		1	0	0	0
2		★			0
★		1		★	
					★
	0		★		2
0		★		1	★

6x6 Çözüm 3

0	0				★
	1	★	2		
	1		★		0
	★		3	★	1
			★		1
★	1			1	★

6x6 Çözüm 4

	★	1	1		★
★	2		★		
		0			0
2	★		0		1
★		0			★
1		0		★	