

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	0	2			
	0		1		
	3				1
3			0	0	
	2		0		

BULMACA 2 - 6x6

1	1				
	2	1	1		
		2		1	2
0				1	
				0	

BULMACA 3 - 6x6

		2	0	1	
	3				1
		2			0
					0
				0	1
			0		

BULMACA 4 - 6x6

0	1				1
0				1	0
		2			
				2	
2		1			2

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

		★			
	0	2	★		
	0		1		★
★	3	★			1
3	★		0	0	
★	2		0		★

6x6 Çözüm 2

1	1	★			
★	2	1	1		★
	★	2	★	1	2
0				1	★
		★		0	
★					

6x6 Çözüm 3

	★	2	0	1	★
★	3	★			1
		2	★		0
	★				0
		★		0	1
			0		★

6x6 Çözüm 4

	★				
0	1			★	1
0		★		1	0
		2	★		
★				2	★
2	★	1		★	2