

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	1		0	1	
	0		2		
	0	2		3	
0			2		
			1		

BULMACA 2 - 6x6

1		2	1		
1			2		
	1			2	
		0	0		0
			1		

BULMACA 3 - 6x6

		0			
1	1	1			
		1	1	1	
	1				2
				3	
					2

BULMACA 4 - 6x6

0			1	1	0
		2	1		
	2				
	1			2	
	0				
0					

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

		★			
★	1		0	1	
	0		2	★	
	0	2	★	3	★
0		★	2		
	★		1	★	

6x6 Çözüm 2

1	★	2	1	★	
1		★	2		
★	1		★	2	★
		0	0		0
	★		1	★	

6x6 Çözüm 3

★		0			★
1	1	1	★		
	★	1	1	1	
	1			★	2
★				3	★
				★	2

6x6 Çözüm 4

0		★	1	1	0
	★	2	1	★	
★	2				
	1	★		2	★
	0			★	
0			★		