

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	1				0
		1	0	1	
	0				
0				2	
1		2			2

BULMACA 2 - 6x6

1		1		0	0
0					
	0				
				2	
3		1			
			0	2	

BULMACA 3 - 6x6

		0	2		
				3	0
	0	1	2		1
				2	
			1		
	1				

BULMACA 4 - 6x6

0	0			2	
0					1
1				1	
			0	2	
	1	0			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	1	★			0
★		1	0	1	
				★	
	0		★		
0		★		2	★
1	★	2		★	2

6x6 Çözüm 2

1	★	1		0	0
0			★		
	0			★	
★				2	
3	★	1		★	
★			0	2	★

6x6 Çözüm 3

★		0	2	★	
			★	3	0
	0	1	2	★	1
		★		2	
	★		1	★	
	1				★

6x6 Çözüm 4

0	0		★	2	★
0		★			1
				★	
1	★			1	
			0	2	★
★	1	0		★	