

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	3				
				1	
	2		1		
		1			
		2			
0	1		2	0	0

BULMACA 2 - 6x6

1					
1					
	3		2		
2			0		0
			0	0	
	1	0			

BULMACA 3 - 6x6

		2			
1		0	2		1
	1	0			1
				3	
1					
		0			

BULMACA 4 - 6x6

					0
	1				
1	1		3	0	
	1			3	
	0	0	2		

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★	3	★			
	★			1	
	2		1	★	
	★	1			★
		2	★		
0	1	★	2	0	0

6x6 Çözüm 2

1	★				
1					★
★	3	★	2	★	
2	★		0		0
			0	0	
★	1	0			★

6x6 Çözüm 3

	★	2	★		
1		0	2	★	1
★	1	0			1
			★	3	★
1				★	
★		0			

6x6 Çözüm 4

★					
	★				0
	1		★		
1	1	★	3	0	
★	1		★	3	★
	0	0	2	★	