

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

					0
			1		
1			1	1	
		2		0	
				1	
	0			1	1

BULMACA 2 - 6x6

	2				
			0	1	
0		0	0		
0	0				
	1			3	
			1		

BULMACA 3 - 6x6

				0	
	3	0			
		2			
	1		1	1	0
	0				2
				2	

BULMACA 4 - 6x6

		0	0	2	
	0				2
	1	0			
		3			
	3		2	1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★					0
	★		1	★	
1		★	1	1	
★		2		0	
		★		1	★
	0		★	1	1

6x6 Çözüm 2

★	2			★	
	★		0	1	
0		0	0		
0	0			★	
	1	★		3	★
★			1	★	

6x6 Çözüm 3

	★			0	
★	3	0			★
	★	2	★		
	1		1	1	0
	0			★	2
		★		2	★

6x6 Çözüm 4

★		0	0	2	★
	0			★	2
	1	0			
	★	3	★		
	3	★	2	1	★
	★				