

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	0			0	0
					0
					1
		3	0		
	4				
2		3			0

BULMACA 2 - 6x6

				0	
		1			
1	1	0			
1		1			0
	2			0	0

BULMACA 3 - 6x6

1		2			1
1				1	
		1	1		
				1	
	0	2		2	

BULMACA 4 - 6x6

		2		2	1
			1		
					2
0	0	1		3	0
0					

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	0			0	0
			★		0
		★			1
	★	3	0		★
★	4	★			
2	★	3	★		0

6x6 Çözüm 2

		★		0	
★		1			★
1	1	0		★	
1	★	1			0
			★		
★	2	★		0	0

6x6 Çözüm 3

1	★	2		★	1
1		★		1	
★					
		1	1	★	
		★		1	
	0	2	★	2	★

6x6 Çözüm 4

				★	
	★	2	★	2	1
★			1		★
				★	2
0	0	1	★	3	0
0				★	