

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

		1		2	
			3		
	1				
0	0				
			1	0	
1				0	0

BULMACA 2 - 6x6

					2
	0	1		3	
			2	0	1
1	1				0
			3		

BULMACA 3 - 6x6

	1			1	
1	1		1		
					1
0	3				1
			0	1	

BULMACA 4 - 6x6

2		1	0	1	0
1			3		2
				4	
0		0			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★		1	★	2	
	★		3	★	
	1		★		
0	0				★
		★	1	0	
1	★			0	0

6x6 Çözüm 2

				★	2
	0	1	★	3	★
★			2	0	1
1	1		★		0
	★		3	★	
			★		

6x6 Çözüm 3

★	1		★	1	
1	1		1		★
	★				1
0	3	★			1
	★		0	1	★
★					

6x6 Çözüm 4

				★	
2	★	1	0	1	0
★					
1		★	3	★	2
			★	4	★
0		0		★	