

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

0	1	0			2
		1	1		
0		2			1
			3		
			1		

BULMACA 2 - 6x6

				1	0
1				1	1
			1	2	
	2				
	1			1	0

BULMACA 3 - 6x6

			0	0	
	2	1			
1					2
0					
2					
	2			1	0

BULMACA 4 - 6x6

			0		
			3		
	0			4	
1	0				
		0		1	
2				0	0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

0	1	0		★	2
	★	1	1		★
0		2	★		1
		★	3		
			★		
★			1		★

6x6 Çözüm 2

				★	
★				1	0
1			★	1	1
	★		1	2	★
★	2			★	
	1	★		1	0

6x6 Çözüm 3

	★		0	0	
★	2	1			★
1		★			2
0					★
2	★				
★	2		★	1	0

6x6 Çözüm 4

★			0		
		★	3	★	
	0		★	4	★
1	0			★	
★		0		1	
2	★			0	0