

IŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

			2		2
1					
	1	1			
				0	0
1	0			1	
		0			

BULMACA 2 - 6x6

		1	0	0	
0	2	0			
1		1			
				4	
			3		
				2	

BULMACA 3 - 6x6

				1	
		1		0	
	2	1			1
			2		
	1			1	
			2	0	

BULMACA 4 - 6x6

		0			2
1	0				
					1
	1			0	0
				1	1
				1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

		★	2	★	2
1					★
★	1	1			
		★		0	0
1	0		★	1	
★		0			★

6x6 Çözüm 2

	★	1	0	0	
0	2	0			
1	★	1		★	
			★	4	★
★			3	★	
			★	2	

6x6 Çözüm 3

★				1	★
	★	1		0	
	2	1	★		1
	★		2		★
	1		★	1	
		★	2	0	

6x6 Çözüm 4

★		0		★	2
1	0				★
		★			1
★	1			0	0
			★	1	1
	★			1	★