

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	1				
			1		1
	0		2		1
		1			
		1		2	
0	1				

BULMACA 2 - 6x6

					0
		1	2		1
			0		
		1			
1	1			0	2
				1	

BULMACA 3 - 6x6

0			1		
1					2
		2			0
			2		0
	0	1			
				2	

BULMACA 4 - 6x6

	2		2		1
					0
	3	0			1
2				1	
0		2			

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★	1				★
		★	1		1
	0		2	★	1
		1	★		
	★	1		2	★
0	1			★	

6x6 Çözüm 2

			★		0
	★	1	2	★	1
★			0		
		1			★
1	1	★		0	2
★				1	★

6x6 Çözüm 3

0		★	1		★
1				★	2
★		2	★		0
		★	2		0
	0	1			
			★	2	★

6x6 Çözüm 4

	2	★	2	★	1
	★				0
★	3	0			1
2	★			1	★
		★			
0		2	★		