

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

0					
			0	1	
				1	
3			1		1
					1
1	0			2	

BULMACA 2 - 6x6

	0				1
			1		
1				0	
		2		1	0
			1	0	
	2				

BULMACA 3 - 6x6

				1	
			0	0	2
			1		
1					
			2	0	
1				1	0

BULMACA 4 - 6x6

			1		
1				1	1
	2				
		2	0	0	
				1	
1				1	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

0		★			
			0	1	★
★				1	
3	★		1	★	1
★					1
1	0		★	2	★

6x6 Çözüm 2

	0		★		1
★			1		★
1		★		0	
		2	★	1	0
	★		1	0	
★	2				★

6x6 Çözüm 3

		★		1	★
★			0	0	2
	★		1		★
1			★		
★			2	0	
1			★	1	0

6x6 Çözüm 4

★			1		★
1			★	1	1
	2	★			
	★	2	0	0	
★				1	★
1			★	1	