

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

		0			
1					
	1		1	0	
			1		
		2			
	2	0	2		1

BULMACA 2 - 6x6

		1		1	
2	1				
	1				
					0
			2		0
	1	1			0

BULMACA 3 - 6x6

1	0			2	0
	1				2
0	2		1		
	2	1			

BULMACA 4 - 6x6

0	2				
		3			
0					
	1	0	0		1
			0		
	3			0	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

★		0		★	
1					★
	1	★	1	0	
			1		
	★	2	★		
★	2	0	2	★	1

6x6 Çözüm 2

★		1		1	★
2	1	★			
★	1			★	
			★		0
	★		2		0
	1	1	★		0

6x6 Çözüm 3

1	0		★	2	0
★	1			★	2
					★
0	2	★	1		
	★				
★	2	1	★		

6x6 Çözüm 4

0	2	★			
	★	3	★		
0				★	
	1	0	0		1
	★		0		★
★	3	★		0	