

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

					0
2		1	2		
				1	
1	0			1	
	1				
	1				0

BULMACA 2 - 6x6

	2				
				0	1
		1			
1			2		3
0		1	1		
				1	

BULMACA 3 - 6x6

1		0	1		
				3	
		0	1		
			0		
	3				0
		3			0

BULMACA 4 - 6x6

0				2	
0			1		
2			2		
	2			3	
	1		1		0

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

			★		0
2	★	1	2	★	
★				1	
1	0			1	★
	1	★			
★	1		★		0

6x6 Çözüm 2

	2	★			
	★			0	1
★		1			★
1		★	2	★	3
0		1	1		★
			★	1	

6x6 Çözüm 3

1		0	1	★	
★				3	★
		0	1	★	
	★		0		
	3	★			0
	★	3	★		0

6x6 Çözüm 4

0			★	2	★
0			1		
2	★		2	★	
★	2		★	3	
				★	
	1	★	1		0