

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

0					
		2	2		
0	2		2		
	0			1	
		0		0	
				1	

BULMACA 2 - 6x6

0		1	1		
1		1	0	1	1
	2				2
			1		

BULMACA 3 - 6x6

1			0		
	1				
		0		1	0
	0	2			
			2	2	
					2

BULMACA 4 - 6x6

1					
	2		1		1
	0		0		
		0			2
				1	
	2			2	

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

0			★		
	★	2	2	★	
0	2	★	2		
	0		★	1	
★		0		0	
	★			1	★

6x6 Çözüm 2

		★			
0		1	1	★	
1	★	1	0	1	1
					★
★	2		★		2
	★		1		★

6x6 Çözüm 3

1	★		0		★
	1			★	
★		0		1	0
	0	2	★		
		★	2	2	★
				★	2

6x6 Çözüm 4

1	★				
	2	★	1		1
	0		0		★
		0		★	2
	★			1	
★	2		★	2	★