

İŞIK ADALARI (HIKARI JIMA)

Her ızgara %100 Benzersizdir.

Eğlenceli Oyun Kuralları

1. Fenerler (★): Sadece boş beyaz karelere fener yerleştirebilirsin. Fenerlerin ışığı yatay ve dikey olarak tüm hattı aydınlatır (önüne bir ada gelene kadar).
2. Ada Sayıları: Turuncu kareler birer adadır. İçlerinde yazan sayı, o adaya 4 bir yandan (sağ, sol, üst, alt) toplam kaç farklı fener ışığının vurması gerektiğini gösterir.
3. Çarpışma Yasağı: İki fener asla birbirini doğrudan göremez, aralarında mutlaka bir ada olmalıdır!
4. Karanlık Yer Kalmayacak: Tüm boş kareler en az bir fener ışığıyla aydınlanmalıdır.

Örnek Çözüm Rehberi

ÖRNEK IZGARA

		2		
			1	1
				0
	0	1		2
		0		

ÖRNEK CEVAP

	★	2		★
		★	1	1
★				0
	0	1	★	2
		0		★

Nasıl Çözülür?

- Sarı yıldızlar fenerdir. Fenerler yalnızca boş karelere yerleştirilir.
- Fener ışığı sağa, sola, yukarı ve aşağı doğru gider; ada gelince durur.
- Aynı satırda veya sütunda iki fener birbirini görmemelidir.
- Turuncu adadaki sayı, o adaya komşu olan fener sayısını gösterir.
- Amaç: Tüm boş kareleri en az bir fener ışığıyla aydınlatmaktır.

6x6 IŞIK ADALARI BULMACALARI

Aşağıdaki 4 bulmacayı rehber sayfadaki kurallara göre çöz.

BULMACA 1 - 6x6

	0		1		
	3				
2				0	0
0	1				1
	0				
	1				

BULMACA 2 - 6x6

				0	1
	4			1	
		4		1	
			2	0	
	0			0	
0					

BULMACA 3 - 6x6

0				2	
0					
	0		0	3	
	1				2
1					
			0	1	

BULMACA 4 - 6x6

					1
			2	1	
	1	1		0	
	1	1			
		2	2		1

CEVAP ANAHTARI

Tes ile Doğrulanmış Hatasız Çözümler

6x6 Çözüm 1

	0		1	★	
★	3	★			
2	★			0	0
0	1		★		1
	0				★
★	1			★	

6x6 Çözüm 2

	★			0	1
★	4	★		1	★
	★	4	★	1	
		★	2	0	
	0			0	
0			★		

6x6 Çözüm 3

0			★	2	
0				★	
	0		0	3	★
★	1			★	2
1		★			
	★		0	1	★

6x6 Çözüm 4

			★		1
		★	2	1	★
★	1	1		0	
	1	1	★		
	★	2	2	★	1
		★			